



Jezik za modelovanje - UML

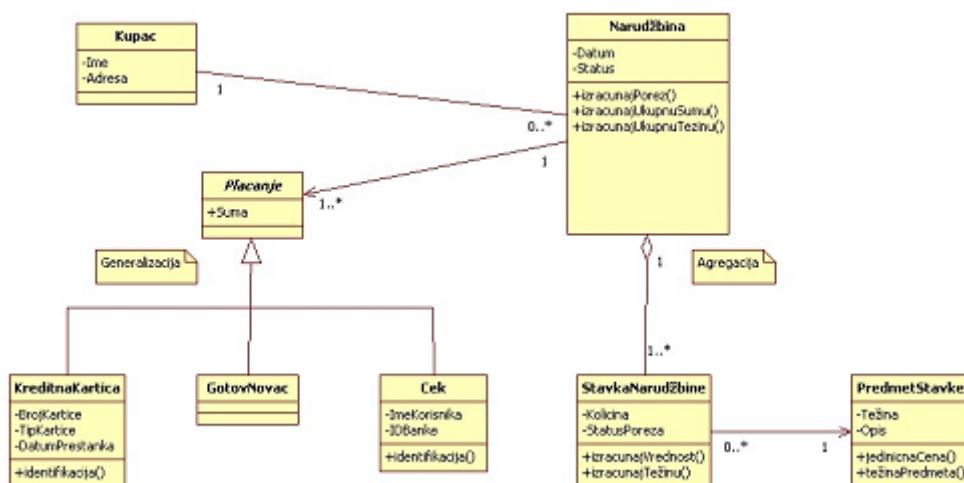
Zadatak: Sistem za nadružbe

Ovaj zadatak je rađen u sklopu predmeta Objektno orijentisano programiranje na ITS-u, [Visokoj Školi Strukovnih Studija za Informacione Tehnologije](#).

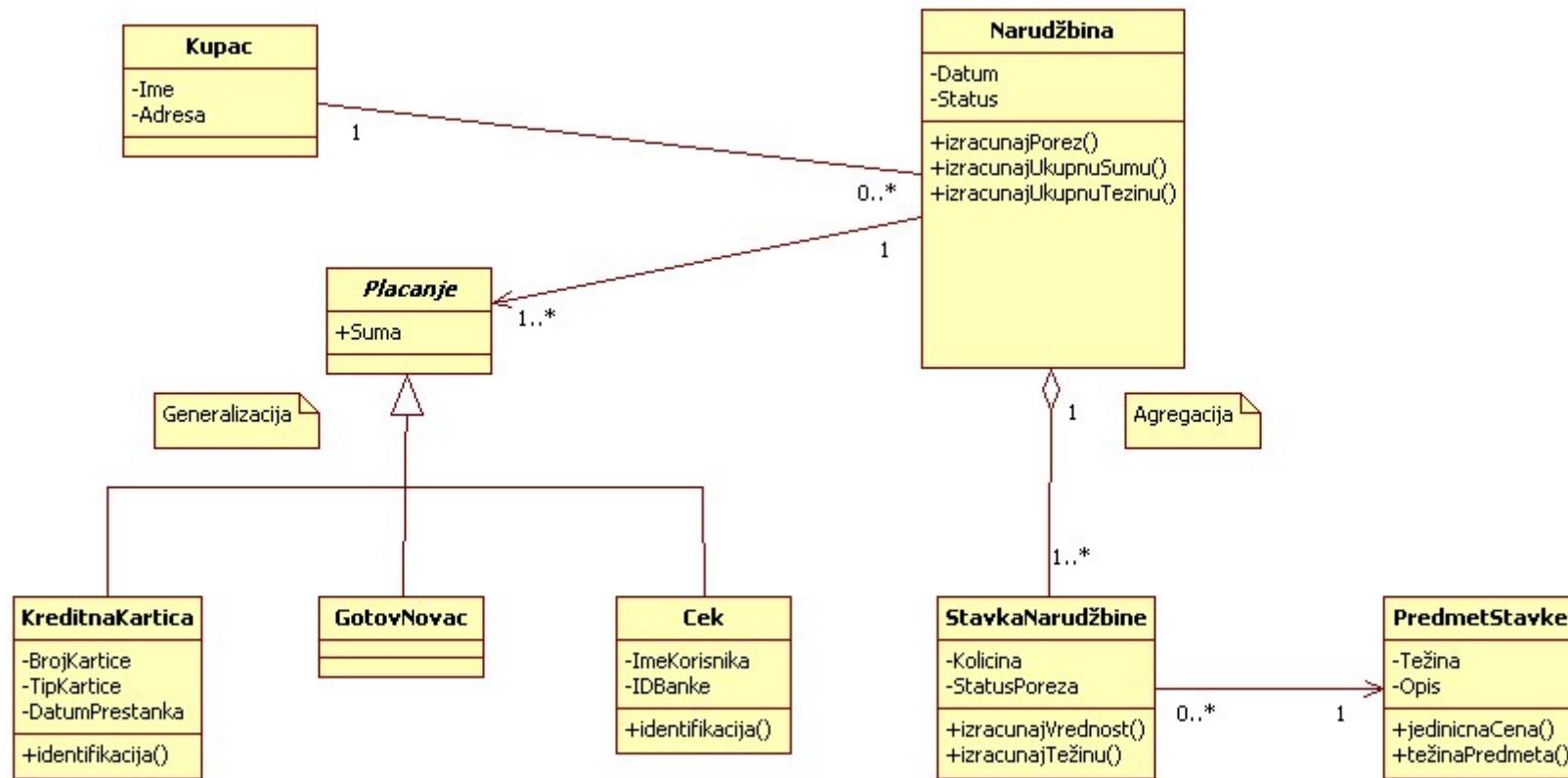
Ovaj primer možete preuzeti sa sajta ITS-a. Na sajtu možete pogledati i ostale primere iz UML-a, kao i primere zadataka iz drugih programskih jezika koji se obrađuju na ITS-u.

ZADATAK:

Nacrtati dijagram klasa na jeziku UML sledećeg sistema klasa: Kupac može da napravi određeni broj porudžbina. Da bi napravio porudžbinu treba da ostavi svoje ime i adresu. Osnovni podaci o narudžbini su datum i status, i mogu se dobiti informacije o porezu, ukupnoj sumi i težini date porudžbine. Ona se može platiti (i to određeni iznos) pomoću više vrsta plaćanja: kreditnom karticom (bitni podaci su broj, tip i datum prestanka važenja, a može se proveriti da li je izvršena identifikacija), novcem ili čekom (pamti se ime korisnika i ID banke, a proverava se da li je izvršena i identifikacija). Svaka narudžbina ima svoje stavke (pamti se količina i status poreza, a može se izračunati vrednost stavke i težina robe). Svaka stavka može imati jedan predmet koji je definisan težinom i opisom, a može se pristupiti jediničnoj ceni i težini datog predmeta.

REŠENJE:

Slika 1 - Izgled traženog dijagrama klasa (za uvećani prikaz kliknite na sliku)



Slika 2 - Izgled traženog dijagrama klasa (uvećani prikaz)