



Jezik za modelovanje - UML

Zadatak: Sistem za skladište predmeta

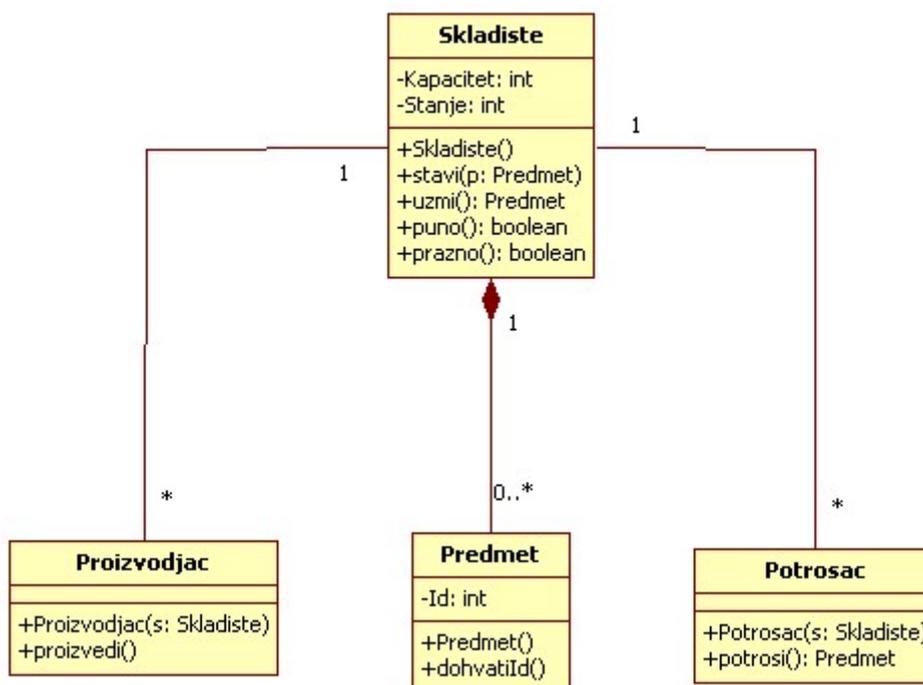
Ovaj zadatak je rađen u sklopu predmeta Objektno orijentisano programiranje na ITS-u, [Visokoj Školi Strukovnih Studija za Informacione Tehnologije](#).

Ovaj primer možete preuzeti sa sajta ITS-a. Na sajtu možete pogledati i ostale primere iz UML-a, kao i primere zadataka iz drugih programskih jezika koji se obrađuju na ITS-u.

ZADATAK:

Nacrtati dijagram klasa na jeziku UML sledećeg sistema klasa:

- **Predmet** - ima jedinstven, automatski generisan ID, koji može da se dohvati
- **Skladište** - može da sadrži zadati broj predmeta, stvara se prazno, posle čega predmeti mogu da se stavljaju i uzimaju jedan po jedan. Može se dohvatiti broj predmeta u skladištu da se ispita da li je skladište puno ili prazno.
- **Proizvođač** - može da napravi jedan predmet i da ga stavi u skladište, koje se zadaje prilikom stvaranja proizvođača
- **Potrošač** - može da uzme jedan predmet iz skladišta, koje se zadaje prilikom stvaranja potrošača.

REŠENJE:

Slika 1 - Izgled traženog dijagrama klase