



Jezik za modelovanje - UML

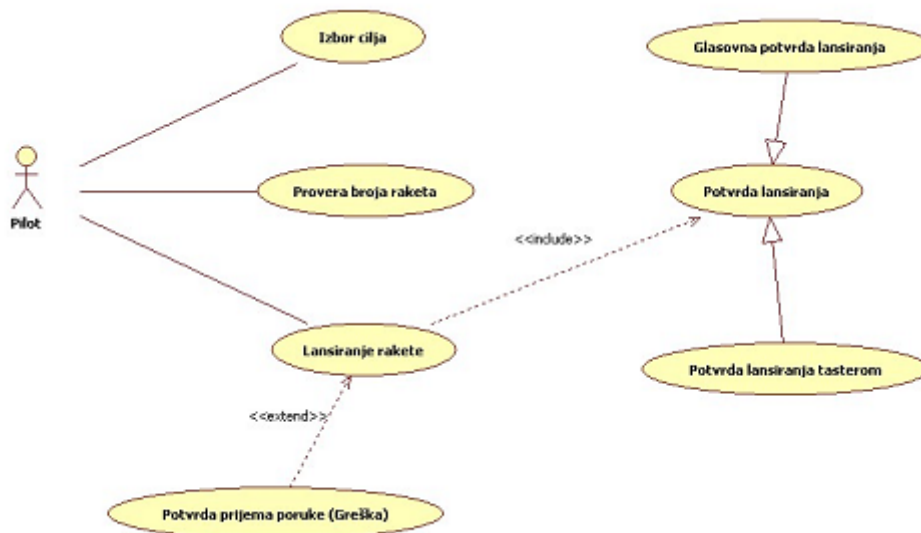
**Zadatak:**  
**Sistem za kontrolu lansiranja raketa**

Ovaj zadatak je rađen u sklopu predmeta Objektno orijentisano programiranje na ITS-u, [Visokoj Školi Strukovnih Studija za Informacione Tehnologije](#).

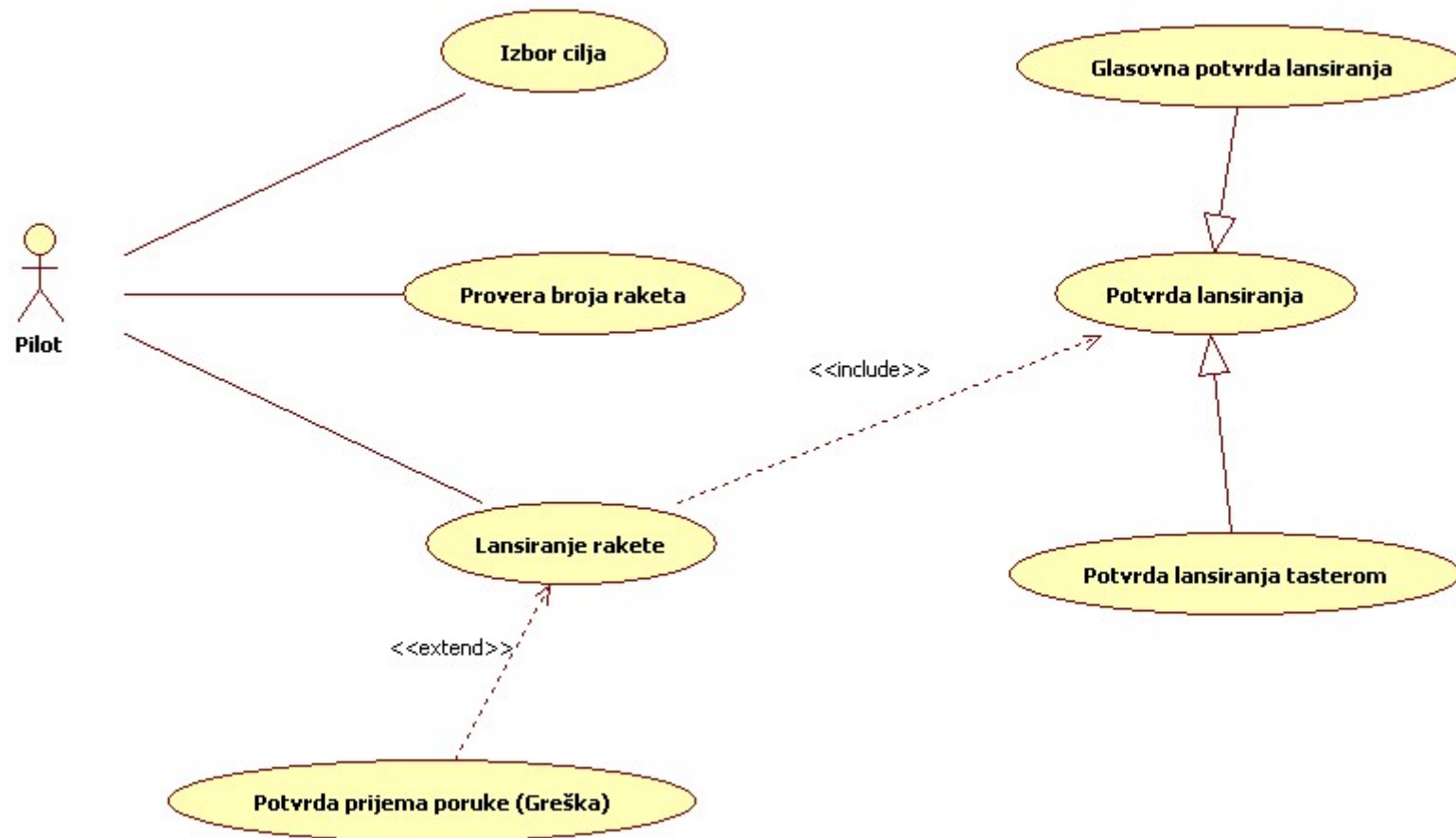
Ovaj primer možete preuzeti sa sajta ITS-a. Na sajtu možete pogledati i ostale primere iz UML-a, kao i primere zadataka iz drugih programskih jezika koji se obrađuju na ITS-u.

**ZADATAK:**

Prikazati dijagram slučaja korišćenja (eng. use case diagram). Realizuje se softverski sistem za kontrolu lansiranja raketa. Pilot može izvršiti izbor cilja, lansiranje rakete, proveru broja raketa. Svako lansiranje rakete potrebno je da potvrdi, pri čemu se potvrda može obaviti odgovarajućom glasnom komandom ili pritiskanjem odgovarajućeg tastera na upravljačkoj konzoli. Ukoliko se tokom lansiranja desi kvar na sistemu za lansiranje pilot će biti obavešten o ovome događaju i potrebno je da potvrdi prijem poruke.

**REŠENJE:**

Slika 1 - Izgled traženog dijagrama slučaja korišćenja (kliknite za uvećan prikaz)



Slika 2 - Izgled traženog dijagrama slučaja korišćenja