

INFORMATION TECHNOLOGY SCHOOL

# MAGAZIN

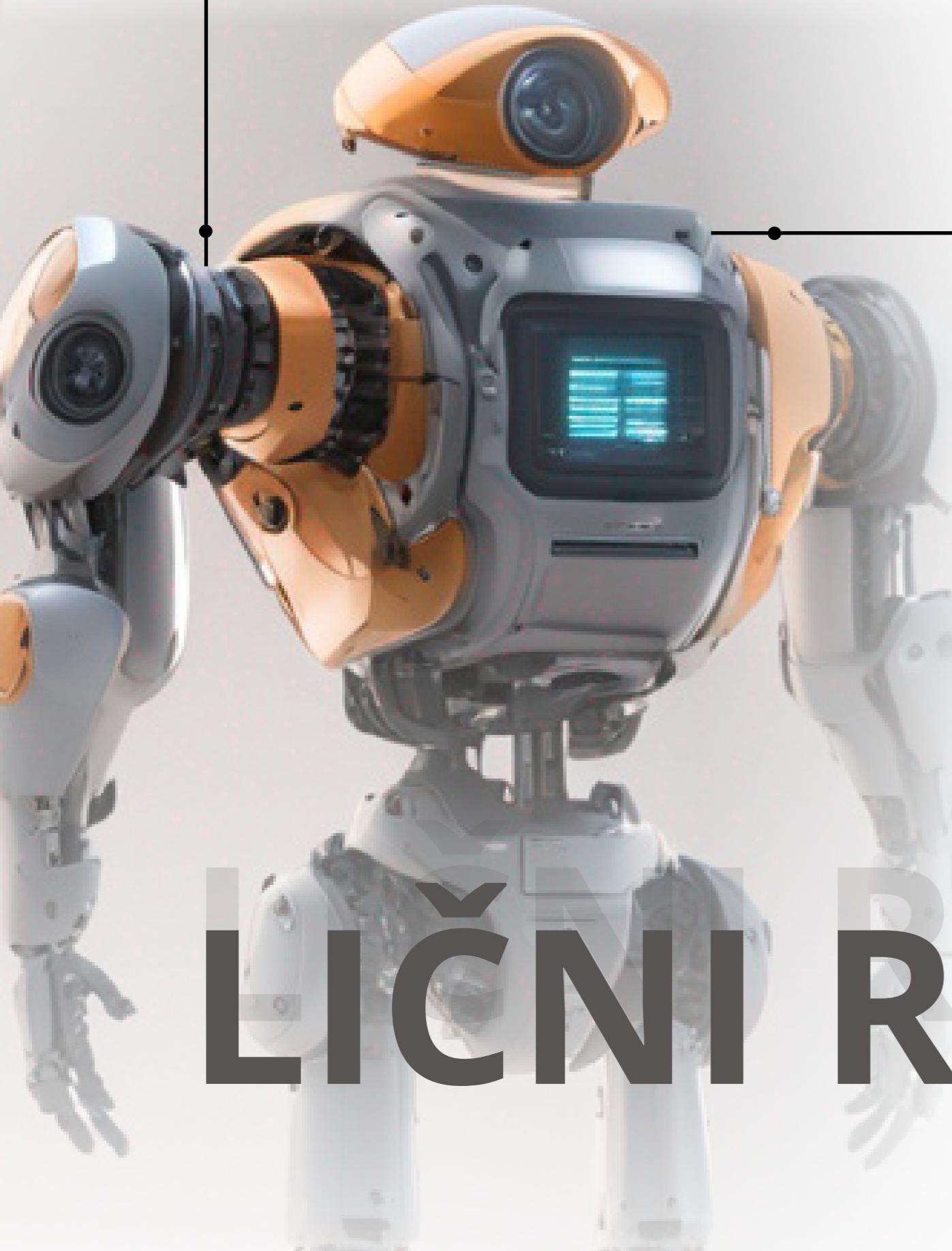
by designLab



JANUAR 2025

MAGAZIN STUDENATA ITS-a

- 1 LIČNI RAZVOJ**
- 2 APLIKATIVNA BEZBEDNOST**
- 3 PROJEKTNI CENTAR**
- 4 FOTO KLUB**
- 5 STUDENTSKI KONKURS**
- 6 STUDENTI ZA STUDENTE**
- 7 VEŠTAČKA INTELIGENCIJA  
NA ITS-U**
- 8 TOP STUDENT**
- 9 KRIPTO VALUTE**
- 10 BRAINFINITY**



# LIČNI RAZVOJ

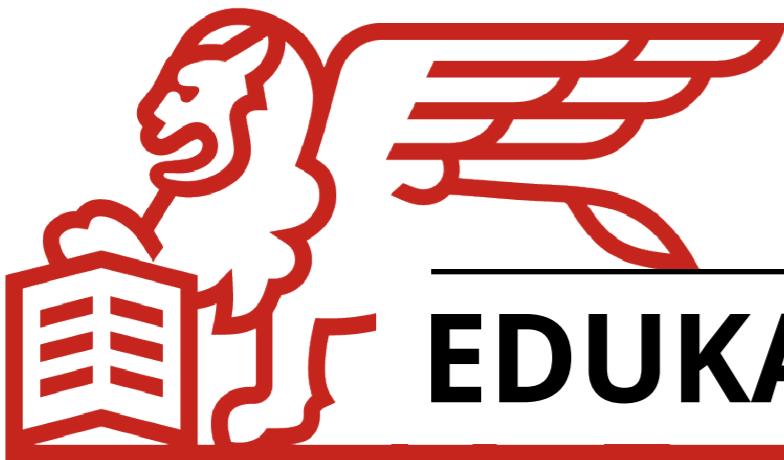
INFORMATION TECHNOLOGY SCHOOL



## LIČNI RAZVOJ

Naši studenti su postigli uspeh na seminaru

Na trećem izdanju seminara „Lični razvoj”, koji se održava na Zlatiboru, u organizaciji Studenata Akademije strukovnih studija Politehnika, naši studenti i članovi studentskog parlamenta, Nikola Jovanović i Tijana Milošević, ostvarili su sjajne rezultate u debatnom takmičenju, plasirajući se u finale. Ova vest nas ispunjava ponosom, a sa nestrpljenjem iščekujemo rezultate finala. Seminar okuplja 200 delegata i goste iz akademske zajednice i privrede, pružajući studentima priliku za lični i profesionalni razvoj kroz niz predavanja, debata i zabavnih sadržaja.



## EDUKACIJA=МОĆ

### FOKUS NA APLIKATIVNU BEZBEDNOST

Predavanje kompanije Generali Osiguranje Srbija na ITS-u



U četvrtak, 12. decembra 2024. godine, održano je izuzetno zanimljivo gostujuće predavanje predstavnika kompanije Generali Osiguranje Srbija na temu "Aplikativna bezbednost i cloud alati". Predavanje je održano u učionici G22, Aneks G/M, sa početkom u 17 časova, i okupilo je studente master studija, kao i druge zainteresovane studente ITS-a.

*Studenti su imali priliku da uče iz primera iz prakse i da postave pitanja o aktualnim tehnologijama u oblasti sajber bezbednosti.*

Tokom predavanja, predstavnici Generali Osiguranja su podelili svoja iskustva u oblasti aplikativne bezbednosti i cloud rešenja, sa posebnim fokusom na Web Application Firewall (Cloud WAF), alate kao što su Qualys, Misp i Expanse, i zaštitu krajnjih tačaka uz pomoć Cloud EDR CrowdStrike-a.



## EDUKACIJA=МОĆ

Predavanje je ocenjeno kao izuzetno korisno i inspirativno za studente koji žele da unaprede svoje znanje u oblasti digitalne forenzike i aplikativne bezbednosti.

2024/25

## ITS PROJEKTNI CENTAR

ITS sa ponosom objavljuje početak novog ciklusa Projektnog centra za akademsku godinu 2024/25, namenjenog studentima i učenicima koji žele da razvijaju praktične veštine, prošire svoja znanja i učestvuju u inovativnim projektima sa stvarnim efektima. Program vode iskusni koordinatori Nikola Dragović i Andrijana Vasić, uz podršku direktorke i menadžera, kao i stručnih službi ITS-a, koji zajedničkim snagama osiguravaju kvalitetnu realizaciju svih aktivnosti.

**ITS | PROJEKTNI  
CENTAR**



# ITS INFORMATION TECHNOLOGY SCHOOL PROJEKTNI CENTAR



*Projekti obuhvataju različite oblasti, od tehnoloških inovacija i digitalnih rešenja do kreativnih i edukativnih inicijativa. Kroz ovakav pristup, učesnici ne samo da stiču konkretnе veštine već i izgrađuju profesionalnu mrežu, osnažujući svoju poziciju na tržištu rada.*

ITS Projektni centar za 2024/25. godinu osmišljen je kao platforma koja spaja teorijsko obrazovanje sa praktičnom primenom, pružajući učesnicima priliku da se angažuju u projektima koji odgovaraju na aktuelne potrebe društva i industrije. Fokus je na multidisciplinarnosti i saradnji, čime se učesnici podstiču da razvijaju timski duh, inovativno razmišljanje i liderske veštine.

ITS Projektni centar predstavlja prostor za razvoj talenata i ideja, gde svaki učesnik dobija priliku da ostavi svoj trag i doprinese kreiranju bolje budućnosti, kako za sebe, tako i za širu zajednicu.

# Održana prva radionica

# FOTOKLUBA

## Šater i blenda u fokusu

U petak, 27. decembra, u prostoriji BG-14 u Beograđanki, održana je prva radionica novog ciklusa rada ITS Foto kluba, na kojoj su članovi imali priliku da se upoznaju sa osnovama rada sa šaterom i blendom. Radionicu je vodio Filip Stefanović, saradnik u nastavi, koji je kroz uvodno predavanje i praktične vežbe objasnio ključne tehnike za pravilno korišćenje ovih funkcija fotoaparata.

Posebno značajan trenutak na radionici bila je dodatak akreditacija starim članovima koji su uspešno završili prethodnu obuku. Atmosfera je bila inspirativna i kreativna, a prisutni članovi su pokazali veliko interesovanje za nastavak aktivnosti Foto kluba. Oni koji nisu bili u mogućnosti da prisustvuju radionicama, najavili su učešće u budućim događajima.

Foto klub nastavlja sa svojim planovima i uskoro najavljuje nove radionice koje će članovima pružiti priliku za dalji razvoj i praktičnu primenu znanja.



# PROGLAŠENI POBEDNICI STUDENTSKOG KONKURSA ZA

## NAJLEPŠU NOVOGODIŠNJU ČESTITKU!

Sa velikim zadovoljstvom objavljujemo rezultate glasanja konkursa za najlepšu novogodišnju čestitku ITS-a! Naši talentovani studenti još jednom su pokazali kako spojiti prazničnu magiju sa inovacijama u svetu tehnologije i multimedije.

## Pobednici konkursa su:

**Jelena Stanisavljević** sa osvojena 524 glasa

**Aleksa Dobnikar** sa osvojenih 440 glasova

**Sara Popović** sa osvojenih 430 glasova

Čestitamo i ostalim finalistima:

**Sandra Milošević** sa 406 glasova

**Ana Rančić** sa 372 glasa

Nagrade za pobednike su:

1. mesto: 100 € popusta na školarinu + sertifikat
2. mesto: ITS/ITHS duks + sertifikat
3. mesto: ITS/ITHS polo majica + sertifikat

**Svi učesnici dobijaju sertifikate i promociju radova na ITS platformama i društvenim mrežama.**

Svi radovi finalista su izloženi u našoj online galeriji i predstavljeni tokom prazničnog događaja na ITS-u. Hvala svim učesnicima na trudu, kreativnosti i inovativnosti, kao i svima koji su glasali i podržali naše studente.

# STUDENTI ZA STUDENTE

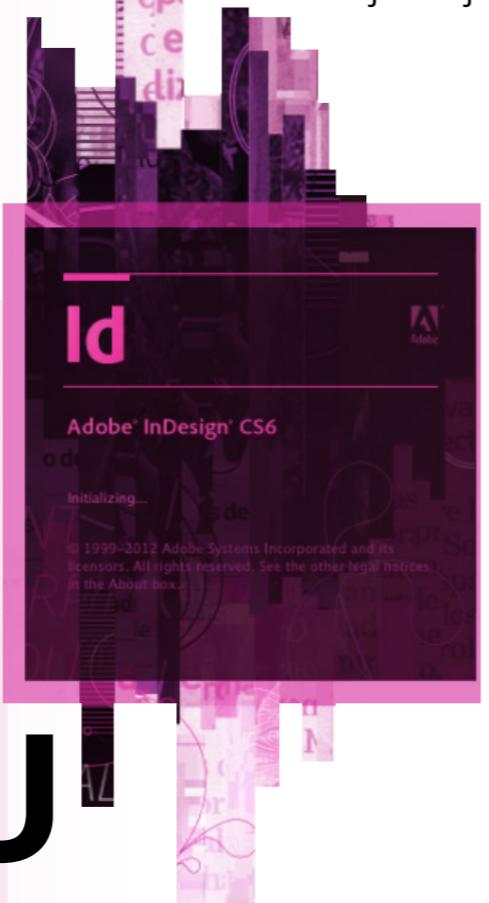
## Dizajn publikacija

Studenti će upoznati radno okruženje programa Adobe InDesign CC (creative cloud), upoznaće postupke grafičke proizvodnje, istoriju štamparstva i grafike, štamparske tehnike (visoka štampa, duboka štampa, sito štampa, ofset štampa, digitalna štampa), elemente grid sistema, hijerarhijske i modifikovane mreže, aspekte spot boja, načine za korišćenje spot boja u štampi i dizajnu, načine za određivanje cene publikacije prilikom korišćenja spot boja. Naučiće da kreiraju nova dokumenta, da rade sa stranicama, da unose i uređuju tekst, da kreiraju tabele, da rade sa vektorskim objektima, da unose vektorske i rasterske fajlove, da rade sa dugačkim dokumentima, da rade s interaktivnim elementima, da koriste različite modele boja u Adobe InDesignu sa posebnim osverentni sistem boja, načine za proizvodnju spot boja, probleme u korišćenju boja u štampi.

Koga zanima da nauči pripremu za štampu, da razume najkorišćenije kolorne modove, da se upozna sa svim tipovima štampe i kako odabratи najbolji tip štampe za željeni posao. To ćete sve naučiti ukoliko izaberete ovaj predmet.

## STUDENTI O PREDMETU

Predmet je koncipiran tako da se na predavanju kroz teoriju upoznajemo sa svim tipovima štampe, gledanjem video snimaka koji su nam pomogli da razumemo kako rade štamparije. Na vežbama smo radili u programu Adobe InDesign, radili smo pripremu za štampu, naučili kako se uklanjaju greške iz radova i kako se pravi knjiga. Ovaj predmet je moguće položiti preko kolokvijuma. Oba kolokvijuma traju sat vremena i sastoje se od praktičnog i teorijiskog dela. Na ovom predmetu nema projekta. Dala bih savet svima koji se opredede za ovaj predmet da vežbaju brzinu ukoliko planiraju da polože predmet preko kolokvijuma



# IZBOR PREDMETA

## Vizuelni efekti

Studenti će se upoznati sa osnovama kompozingu, parametrima slike i ostalim aspektima vizuelnih efekata. Steći će praktično primenjive veštine u radu sa alatom Adobe After Effects. Naučiće kako se kreira novi projekat, kompozicija i kako se rade osnovna podešavanja u radu sa ovim alatom. Upoznaće se sa vrstama lejera, načinom na koji se kreiraju maske na lejeru i kako se lejeri postavljaju u kompoziciju. Radiće sa kamerom sa ciljem snimanja sopstvenih video-materijala, naučiće kako se rade osnovna podešavanja kamere, kako se podešava fokus, ekspozicija, white balance, kako se snima na hromakiju, na koji način se koristi alatka Roto brush, kako se kreira 3D prikaz iz statične slike. Ovladaće alatima za crtanje u Adobe After Effectsu, naučiće kako se koristi warp efekat, koje su mogućnosti track motion alata, alata track camera, kako se radi renderovanje video-snimka.

© 1992-2013 Adobe Systems Incorporated and its licensors. All rights reserved. Consultate le informazioni legali nella finestra delle informazioni. Versione 12.0



## STUDENTI O PREDMETU

Izabrao sam ovaj predmet pošto uživam u filmovima i htio sam da naučim kako se prave specijalni efekti za filmove i uvodne špice. U prethodnom semestru sam išao na predmet video produkcija gde smo naučili montiranje i pravljenje scenarija za film,

predmet mi se dopao i odlučio sam da nastavim istim putem na vizuelne efekte. Iz ovog predmeta na predavanjima u prvom delu semestra učimo o istoriji specijalnih efekata, kada smo se približili prvoj kolokvijumskoj nedelji krenuli smo i na predavanjima da radimo praktične zadatke kao pripremu za vežbe sa čime smo i nastavili do kraja semestra. Na vežbama smo se polako upoznali sa alatima i efektima i kako je semestar odmicao radili sve kompleksnije i kompleksnije stvari. Na vežbama se radi u prijateljskoj i opuštenoj atmosferi, profesor je uvek voljan da pomogne, posvećen je i voli kad mu studenti postavljaju pitanja. Ovaj predmet se polaže tako da u toku semestra možete položiti ovaj predmet putem kolokvijuma. Prvi kolokvijum je praktičan rad gde nam je profesor zadao zadatak koji mi moramo da napravimo, a drugi kolokvijum se sastoji iz projekta. Projekat se radi kod kuće, donosi se na drugi kolokvijum ili na ispit i brani se pred kolegama.

# VEŠTAČKA INTELIGENCIJA NA ITS-U

Visoka škola strukovnih studija za informacione tehnologije (ITS) u Beogradu pruža savremeno obrazovanje u oblasti informacionih tehnologija, sa posebnim fokusom na veštačku inteligenciju.

Studijski programi ITS-a omogućavaju studentima sticanje praktičnih znanja i veština koje su visoko cenjene na tržištu rada.

## STUDIJSKI PROGRAM INFORMACIONE TEHNOLOGIJE

Modul: Nauka o podacima i veštačka inteligencija

Predmeti koji karakterišu modul Nauka o podacima i veštačka inteligencija su:

- Osnove nauke o podacima;
- Algoritmi mašinskog učenja;
- Veštačka inteligencija;
- Neuronske mreže;
- Simulacije i statističke analize.

Ovaj modul usklađen je sa zahtevima tržišta rada i ekonomskog razvoja u oblasti informacionih tehnologija.

Srbija će u naredne tri godine biti predsedavajuća inicijativi Globalno partnerstvo za veštačku inteligenciju (GPAI). GPAI je inicijativa koja teži da uspostavi globalne standarde i pravila za razvoj veštačke inteligencije, kao i da ubrza razvoj veštačke inteligencije globalno gledano.

## MASTER STRUKOVNE STUDIJE

### INFORMACIONE TEHNOLOGIJE

Oblasti veštačke inteligencije i nauke o podacima

Ubrzan razvoj veštačke inteligencije svakako će doprineti njenom uplivu u sve oblasti čovekovog života i rada, a oni koji budu poznavali biće konkurentni na tržištu i moći da se zaposle na širokom spektru poslova. Studijski program Master IT pokriva oblast veštačke inteligencije i nauke o podacima kroz predmete Nauka o podacima – izabrana poglavља, Analitika i vizualizacija podataka, Tehnologije i alati velikih podataka, Veštačka inteligencija, Mašinsko učenje, Robotika i autonomni sistemi.

### DIGITALNA MULTIMEDIJA

Zamislite, kreirajte i inovirajte u digitalnoj multimediji.

Studiranjem na programu Digitalna multimedija razvijaćete kreativne sposobnosti korišćenjem najnovijih IT tehnologija i softverskih alata za dizajn. Program pokriva širok spekter disciplina, uključujući grafički dizajn, vizuelne komunikacije, multimediju, interaktivnost, produkciju dinamične vizuelne principe, teoriju i istoriju umetnosti i dizajna. Osposobićete se za korišćenje naprednih metoda i tehnika za obradu digitalne slike, zvuka, videa, ilustracija, animacije i upotrebu veštačke inteligencije.

Više informacija možete pronaći na veb-sajtu škole <https://www.its.edu.rs/>





### Šta te je inspirisalo da odaberes IT kao svoj studijski pravac? Kako bi opisao svoj razvojni put tokom studija?

"Razvojni put u IT-u je dinamičan i uzbudljiv. Ključna prekretnica tokom mojih studija bila je učlanjenje u "Projektni centar", gde sam radio na projektu koji je značajno oblikovao moj profesionalni razvoj. Taj projekat je bio i ključna tema na intervjuu za posao, što me je dovelo do trenutne pozicije web developera u kompaniji Generali osiguranje. Tokom studija sam uvideo da svaki predmet ima vrednost, ali je ključno prepoznati one koji podržavaju lične profesionalne ciljeve. U mom slučaju, to su bili predmeti vezani za web programiranje, web dizajn i praktikum primenjenog programiranja, jer upravo u tim oblastima vidim svoju budućnost."

### Koji projekat ili dostignece na fakultetu smatras svojim najvecim uspehom?

"Učlanjenje u "Projektni centar" omogućilo mi je rad na zanimljivom projektu – robotu sa mogućnošću samostalne vožnje, odnosno autopilotu. Moj zadatak bio je izrada Android aplikacije koja je robotu omogućila "vid" i orientaciju u prostoru. Ovaj projekat igrao je ključnu ulogu na svim mojim kasnijim intervjuima za posao."

### Da li imas profesora ili mentora koji su uticali na tvoj razvoj?

"Najveću podršku tokom studija pružila mi je asistentkinja Snežana Anetić na predmetu "Praktikum primenjenog programiranja". Njeno inovativno prenošenje znanja i pristup, nalik komunikaciji među studentima, značajno su doprineli mom razumevanju gradiva."



### Kao član studentskog parlamenta, koja je tvoja glavna uloga ili funkcija i kojim projektom i događajem u organizaciji parlamenta si najzadovoljniji?

"Kao predsednik studentskog parlamenta, najponosniji sam na seminare koje smo organizovali i na Whatsapp zajednicu, koja je prvi put omogućila studentima da međusobno diskutuju i upoznaju se s radom parlamenta. Za seminare najveće zasluge pripadaju koleginici Tijani Milošević, dok je ideja za Whatsapp zajednicu bila moj impulsivni način da povežem studente i povećam njihovu svest o postojanju parlamenta."

### Šta smatraš najvažnijom veštinom za uspeh u IT industriji?

"Ključna veština za uspeh u IT industriji je sposobnost snalaženja, posebno kroz efikasno pretraživanje informacija i korišćenje alata poput ChatGPT-a. Razlika između juniora i seniora često leži upravo u toj veštini – boljoj orientaciji i brzom rešavanju problema."

### Koliko je ITS doprineo tvojoj karijeri?

"Projektni centar" mi je pružio iskustva ključna za moj CV, koja su mi donela prilike za intervjue i razgovore. Studiranje na ITS-u bilo je korisno jer sam kroz razne predmete i iskustva profesora stekao znanja i veštine potrebne za rad u IT industriji i pripremio se za saradnju s različitim ljudima u profesionalnom okruženju."

### Koji savet bi dao studentima koji žele da budu uspešni u IT-u?

"Savet za one koji žele uspeh u IT-u je da rade samostalno i fokusiraju se na projekte poput aplikacija, online chatova ili finansijskih trackera. Važno je sticati znanje i iskustvo kroz praktičan rad, jer na razgovorima za posao, poput onih u Comtrade-u, niko se nije interesovao za moje ocene i prosek – znanje je ono što se ceni."



# Studenti ITS-a prisustvovali obuci "Uvod u kriptovalute"



U velikom amfiteatru Visoke škole strukovnih studija za informacione tehnologije (ITS) u Palati Beograd, održana obuka pod nazivom „Uvod u kriptovalute: Od teorije do praktične primene,” u organizaciji Mense Srbije. Ova obuka, na kojoj su prisustvovali i studenti ITS-a, predstavlja još jedan primer dugogodišnje uspešne saradnje između ITS-a i Mense Srbije. Obuka, koja je trajala tri sata, bila je podeljena na teorijski i praktični deo. Polaznici su kroz teorijski segment imali priliku da saznaju više

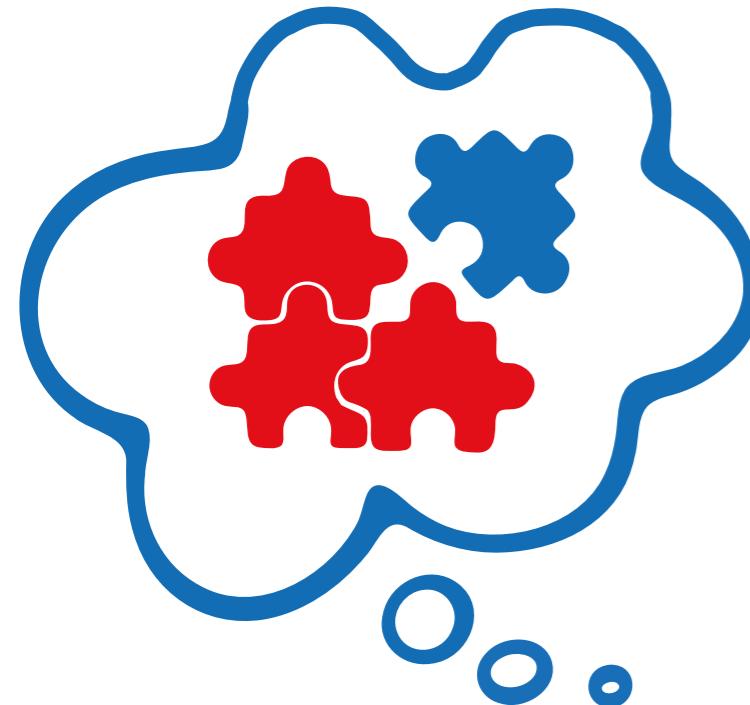
o istorijskom razvoju novca, osnovama kriptovaluta, blokčejn tehnologiji i rizicima kripto tržišta. Praktični deo uključivao je otvaranje digitalnog novčanika, analizu transakcija na blokčejnu, razmenu kriptovaluta, kupovinu NFT-jeva i korišćenje automatizovane lending platforme.

Predavač, Aleksandar Matanović, osnivač i suvlasnik ecd.rs, svojim bogatim iskustvom i stručnim znanjem dodatno je inspirisao učesnike. Aleksandar, koji je jedan od pionira u oblasti kriptovaluta u Srbiji, polaznicima je približio značaj i potencijal ove revolucionarne tehnologije. Prisustvo studenata ITS-a na ovakvim događajima potvrđuju-

je posvećenost ove ustanove u pružanju najsavremenijeg znanja iz oblasti informacionih tehnologija. Dugogodišnja saradnja ITS-a i Mense Srbije kroz različite edukativne projekte nastavlja da doprinosi razvoju inovativnog obrazovanja i praktičnih veština kod mlađih.



# ITS STUDENTI VOLONTIRALI NA BRAINFINITY TAKMIČENJU I STEKLI DRAGOCENO ISKUSTVO



Studenti ITS-a su 7. i 8. decembra još jednom pokazali koliko su posvećeni i spremni da ulože svoje vreme i trud u događaje od značaja za zajednicu, volontirajući na nacionalnom finalu Brainfinity takmičenja, održanom u prostorijama Savremene gimnazije i ITS-a (Beograđanka).

*Ovo prestižno takmičenje, deo međunarodnog Erasmus+ projekta Brainfinity Detectives, okupilo je čak 32 tima osnovaca iz svih krajeva Srbije, a naši studenti su igrali ključnu ulogu u organizaciji i realizaciji.*

## Doprinos studenata ITS-a

Od tehničke podrške do koordinacije timova, studenti su preuzeли različite odgovornosti koje su osigurale da takmičenje prođe bez greške. Njihovi zadaci uključivali su:

- Pripremu prostorija i tehničke opreme
- Registraciju učesnika i usmeravanje timova ka učionicama
- Pomoći članovima žirija tokom ocenjivanja i prezentacija
- Organizaciju keteringa i dodelu nagrada
- Fotografisanje i dokumentovanje ključnih trenutaka takmičenja

„Rad na ovakovom događaju omogućio mi je da razvijem veštine upravljanja vremenom i timskog rada, dok sam istovremeno uživala u dinamičnoj i motivišućoj atmosferi,” rekla je studentkinja Jelena, jedna od volonterki.

## Zašto je volontiranje važno?

Za studente ITS-a, volontiranje na Brainfinity takmičenju nije bilo samo radno iskustvo već i prilika za lični i profesionalni rast. Ovo iskustvo im je omogućilo da:

- Usavrše veštine komunikacije i organizacije
- Razviju osećaj odgovornosti i liderstva
- Steknu dragocene kontakte i nova poznanstva
- Dobiju sertifikat koji im može biti važan u daljoj karijeri

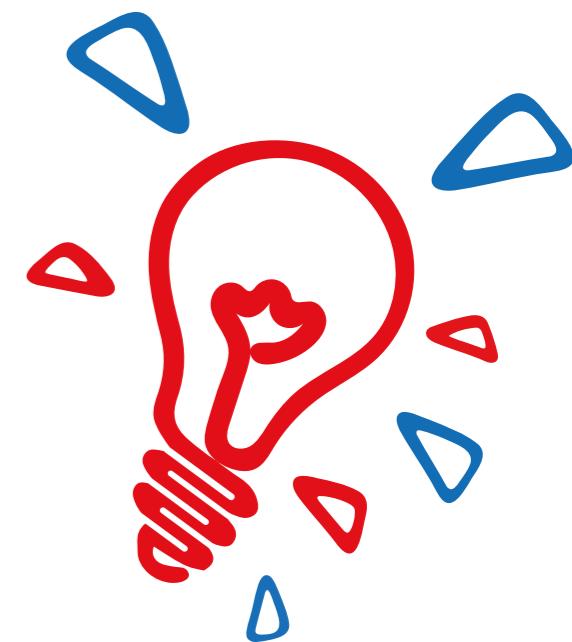
„Volontiranje je savršena prilika da doprineseš zajednici, ali i da radiš na svom profesionalnom razvoju. Naučio sam kako da budem fleksibilan i kako da brzo rešavam probleme,” istakao je student Marko.

## Više od takmičenja

Brainfinity takmičenje je jedinstveno iskustvo koje neguje ljubav prema logičkom razmišljanju, timskom radu i rešavanju izazova. Studenti ITS-a nisu samo pomagali u organizaciji već su bili deo inspirativnog događaja koji mladima pruža priliku da pokažu svoje veštine i razvijaju se kroz interaktivne i zabavne zadatke.

*ITS se s ponosom zahvaljuje svojim studentima na nesebičnom doprinosu i energiji koju su uložili da ovo takmičenje bude na visokom nivou. Njihova predanost i entuzijazam ostavili su snažan utisak na sve učesnike i organizatore.*

*Bravo za našu ekipu!*



# ИОИТАМЯӨИ ECHINLOGY SCHOOL

Design by DesignLab

Urednik i dizajn naslovne strane: Ana Bisenić

Copywriter: Aleksandar Trivan